RESTAURANTEROS
CUP CHAMPIONS

“Unidos por el fútbol, unidos por los negocios”
REGLAMENTO OFICIAL DEL TORNEO

Fecha: jueves 26 de noviembre de 2026 – Día de Acción de Gracias
Lugar: Gateway Park
Dirección: 751 Beach St, Fort Worth, TX 76111
Modalidad: Fútbol 11

Equipos: 16 equipos
Organización: Granbury Soccer League / Restauranteros Cup
Sitio de registro: RestauranterosCup.com
Información: 817-323-4046

**ARTÍCULO 1.** OBJETIVO DEL TORNEO
Restauranteros Cup es un torneo de fútbol 11 creado para reunir a trabajadores, propietarios y representantes de restaurantes, taquerías, marisquerías, cafeterías, panaderías y otros negocios relacionados con la industria de alimentos.

El torneo tiene como objetivo fomentar:
La convivencia entre trabajadores y empresarios.
La actividad deportiva.
La integración de la comunidad.
La promoción de los negocios participantes.
La creación de nuevas relaciones comerciales y de amistad.

El espíritu principal del evento será:
“Unidos por el fútbol, unidos por los negocios.”

**ARTÍCULO 2.** PARTICIPANTES
Podrán participar equipos representantes de:

Restaurantes.
Taquerías.
Marisquerías.
Cafeterías.
Panaderías.
Carnicerías.
Supermercados.
Negocios de alimentos y bebidas.
Otros negocios autorizados previamente por la organización.

La organización se reserva el derecho de aceptar o rechazar la participación de cualquier equipo cuando considere que no cumple con el concepto del torneo.

**ARTÍCULO 3.** REGISTRO DE EQUIPOS
Cada equipo deberá entregar antes del cierre de registros:

Nombre del equipo.
Nombre del negocio que representa.
Nombre del propietario, encargado o representante.
Nombre del director técnico o responsable.
Lista oficial de jugadores.
Número de camiseta de cada jugador.
Teléfono del responsable del equipo.
Firma o aceptación del reglamento.
Pago completo de la inscripción.
Una vez entregada la lista oficial, cualquier modificación deberá ser autorizada por la organización.

**ARTÍCULO 4.** NÚMERO DE JUGADORES
Cada equipo podrá registrar un mínimo de máximo de 16 jugadores.
Para iniciar un partido será necesario contar con un mínimo de 9 jugadores.

En el campo jugarán:
11 jugadores por equipo, incluyendo al portero.
Las sustituciones serán ilimitadas y podrán realizarse durante el partido, siempre con autorización del árbitro y por la zona correspondiente.

**ARTÍCULO 5.** ELEGIBILIDAD DE LOS JUGADORES
Restauranteros Cup es un torneo de integración entre personas relacionadas con la industria de restaurantes y negocios participantes.

La organización podrá solicitar evidencia de la relación del jugador con el negocio que representa.

Se recomienda que cada jugador pertenezca al negocio que representa como:

Propietario.
Empleado.
Gerente.
Familiar directo involucrado en el negocio.
Trabajador autorizado por el negocio.
La organización tendrá la decisión final sobre la elegibilidad de cualquier jugador.

**ARTÍCULO 6.** SISTEMA DE COMPETENCIA
Participarán 16 equipos.

Los equipos serán divididos en 4 grupos de 4 equipos:
Grupo A

Grupo B
Grupo C
Grupo D

Cada equipo jugará 3 partidos durante la fase de grupos.
Cada partido de fase de grupos otorgará:

Victoria: 3 puntos
Empate: 1 punto
Derrota: 0 puntos

Al finalizar la fase de grupos, solamente los primeros lugares de cada grupo avanzarán a la siguiente ronda.

**ARTÍCULO 7**. SEMIFINALES Y FINAL
Los cuatro equipos clasificados disputarán las semifinales:

Semifinal 1:
1.º lugar Grupo A vs. 1.º lugar Grupo B

Semifinal 2:
1.º lugar Grupo C vs. 1.º lugar Grupo D

Los ganadores disputarán la Gran Final de Restauranteros Cup 2026.

Los perdedores de las semifinales quedarán eliminados.

**ARTÍCULO 8.** DURACIÓN DE LOS PARTIDOS
Los partidos tendrán una duración de:

25 minutos – primer tiempo
5 minutos – descanso
25 minutos – segundo tiempo

Duración total de juego: 55 minutos.

Entre partidos se contemplará un periodo de aproximadamente 5 minutos para cambio de equipos y preparación de la cancha, de acuerdo con el calendario oficial.

Los equipos deberán presentarse con suficiente anticipación.

**ARTÍCULO 9.** PUNTUALIDAD

Los equipos deberán estar presentes en la cancha por lo menos 15 minutos antes de su partido.

La organización podrá aplicar una tolerancia máxima de 5 minutos después de la hora oficial de inicio.

Después de dicho periodo, el árbitro y la organización podrán declarar el partido como default.

El marcador por default será:

3-0

La organización podrá modificar esta disposición por circunstancias extraordinarias.

**ARTÍCULO 10.** DESEMPATES EN LA FASE DE GRUPOS

Si dos o más equipos terminan empatados en puntos, se utilizarán los siguientes criterios:

Diferencia de goles.
Mayor número de goles anotados.
Resultado entre los equipos involucrados.
Menor número de goles recibidos.
Sorteo realizado por la organización.

La organización podrá realizar ajustes técnicos si una situación particular del torneo lo requiere.

**ARTÍCULO 11.** EMPATES EN SEMIFINALES Y FINAL
En caso de empate al finalizar el tiempo reglamentario en semifinales o final:
Se procederá directamente a una serie de tiros penales.
Cada equipo ejecutará inicialmente 3 tiros penales.
Si continúa el empate, se realizarán tiros alternados hasta determinar un ganador.

**ARTÍCULO 12.** BALÓN
Cada equipo participante deberá presentar 2 balones tamaño 5.
El balón deberá encontrarse en condiciones adecuadas para jugar.
El árbitro tendrá la autoridad para determinar si un balón es apto para continuar el partido.

**ARTÍCULO 13.** UNIFORMES
Todos los jugadores deberán utilizar:

Playera.
Short.
Calcetas deportivas.
Calzado adecuado para la superficie.
Todos los jugadores de un mismo equipo deberán utilizar uniformes similares.
El portero deberá utilizar un uniforme que lo distinga claramente de los demás jugadores.
No se permitirá participar con objetos que puedan representar peligro para otros jugadores.

**ARTÍCULO 14.** PROTECCIÓN Y SEGURIDAD
No se permitirá utilizar:
Cadenas.
Pulseras.
Relojes.
Aretes u objetos peligrosos.
Calzado inadecuado.
Cualquier objeto que el árbitro considere peligroso.
El árbitro tendrá la autoridad de solicitar el retiro de cualquier objeto antes o durante el partido.

**ARTÍCULO 15.** ÁRBITROS
Los árbitros serán responsables de hacer cumplir las reglas de juego durante cada partido. Sus decisiones dentro del terreno de juego serán respetadas por jugadores, entrenadores y representantes.

El árbitro podrá:

Amonestar.
Expulsar.
Detener temporalmente un partido.
Suspender definitivamente un partido.
Informar incidentes a la organización.

Los reportes arbitrales podrán ser utilizados por el Comité Organizador para determinar sanciones posteriores.

**ARTÍCULO 16.** TARJETAS
TARJETA AMARILLA
La tarjeta amarilla será utilizada para sancionar conductas como:

Juego antideportivo.
Reclamos excesivos.
Retrasar la reanudación del juego.
Conducta irrespetuosa.
Infracciones reiteradas.

TARJETA ROJA
Un jugador podrá ser expulsado por:

Juego brusco grave.
Conducta violenta.
Agresión.
Escupir a otra persona.

Insultos graves.
Conducta ofensiva.
Recibir una segunda tarjeta amarilla.
Un jugador expulsado deberá abandonar el terreno de juego y el área técnica.

Las expulsiones y sanciones podrán generar suspensión para partidos posteriores, dependiendo de la gravedad del incidente.

**ARTÍCULO 17.** AGRESIONES
Restauranteros Cup tendrá CERO TOLERANCIA a las agresiones físicas.
Cualquier jugador, entrenador, representante o acompañante que:

Golpee.
Empuje violentamente.
Intente agredir.
Escupa.
Amenace.
Participe en una pelea.
podrá ser expulsado del torneo de manera inmediata.
En casos graves, la organización podrá expulsar también al equipo involucrado.

**ARTÍCULO 18.** PELEAS COLECTIVAS
Si se produce una pelea colectiva entre jugadores, integrantes de los equipos o acompañantes, la organización podrá:

Suspender el partido.
Dar por terminado el encuentro.
Eliminar a uno o ambos equipos.
Suspender jugadores.
Negar la participación futura en Restauranteros Cup.
La decisión del Comité Organizador será definitiva.

**ARTÍCULO 19.** RESPETO AL ÁRBITRO

No se permitirán:
Insultos.
Amenazas.
Empujones.
Acoso.
Intimidación.
Persecución del árbitro.
Solamente el capitán o representante designado podrá solicitar aclaraciones al árbitro y deberá hacerlo de manera respetuosa.

La conducta irrespetuosa hacia los árbitros podrá generar sanciones disciplinarias. Este principio coincide con reglamentos de Fútbol 7 que responsabilizan a jugadores y cuerpo técnico por conductas ofensivas o agresivas.

**ARTÍCULO 20.** PORRAS Y ACOMPAÑANTES

Cada equipo será responsable del comportamiento de sus jugadores, entrenadores, representantes y acompañantes.

La organización podrá retirar del complejo a cualquier persona que:

Provoque conflictos.
Insulte a jugadores o árbitros.
Invada el terreno de juego.
Amenace a otra persona.
Participe en una pelea.

La mala conducta de los acompañantes podrá generar sanciones al equipo correspondiente.

**ARTÍCULO 21.** PROTESTAS
Las protestas deberán realizarse exclusivamente por el representante o capitán del equipo.

Una protesta deberá presentarse ante la organización antes de iniciar el siguiente partido del equipo.

Las decisiones arbitrales relacionadas con jugadas de apreciación no serán motivo de protesta.

La organización analizará las protestas relacionadas con:

Alineación indebida.
Jugadores no registrados.
Incumplimiento del reglamento.
Situaciones administrativas.

**ARTÍCULO 22.** DEFAULT

Un equipo podrá perder por default cuando:

No se presente.
No tenga el mínimo de jugadores.
Se niegue a jugar.

Sea retirado por conducta antideportiva.
Incumpla una disposición de seguridad.
El resultado será registrado como:

3-0

**ARTÍCULO 23.** SUSPENSIÓN POR CLIMA O FUERZA MAYOR
La organización podrá modificar, retrasar, suspender o cancelar partidos debido a:

Tormentas.
Rayos.
Lluvia intensa.
Condiciones peligrosas del terreno.
Emergencias.
Indicaciones de las autoridades.
Cualquier otra situación que represente riesgo para los participantes.
La seguridad de jugadores, árbitros y asistentes será prioritaria.

**ARTÍCULO 24.** RESPONSABILIDAD MÉDICA

Cada jugador participa bajo su propia responsabilidad.
Se recomienda que todos los jugadores cuenten con seguro médico.

La organización contará con protocolos básicos para atender situaciones de emergencia, pero no será responsable por lesiones derivadas de la participación deportiva, cada uno de los participantes juega bajo su propio riesgo.

**ARTÍCULO 25.** PREMIACIÓN

Se entregarán reconocimientos a:

Campeón Restauranteros Cup 2026
Subcampeón
MVP del Torneo
Fotografía oficial del equipo campeón
La organización podrá agregar reconocimientos especiales.

**ARTÍCULO 26.** ESPÍRITU DEL TORNEO

Restauranteros Cup no solamente busca coronar a un campeón.
Busca crear una comunidad entre restaurantes y negocios, promover la convivencia y fortalecer las relaciones entre empresarios, empleados y familias.

Por lo tanto, se espera de todos los participantes:

Respeto.
Competencia.
Amistad.
Fair Play.
Orgullo por representar a su negocio.

**ARTÍCULO 27.** AUTORIDAD DEL COMITÉ ORGANIZADOR

El Comité Organizador tendrá la facultad de resolver cualquier situación no contemplada expresamente en este reglamento.

Las decisiones tomadas para garantizar la seguridad, organización, equidad y continuidad del torneo serán de cumplimiento obligatorio.

**ARTÍCULO 28.** ACEPTACIÓN DEL REGLAMENTO

Al registrar un equipo en Restauranteros Cup 2026, el representante del equipo declara que:

Conoce el presente reglamento.
Acepta sus disposiciones.
Se compromete a informar a sus jugadores.
Se responsabiliza por el comportamiento de su equipo.
Acepta las decisiones del Comité Organizador.
Se compromete a promover el respeto y el juego limpio.

RESTAURANTEROS CUP 2026
UNIDOS POR EL FÚTBOL, UNIDOS POR LOS NEGOCIOS.

Jueves 26 de noviembre de 2026
Gateway Park – Fort Worth, Texas
RestauranterosCup.com

817-323-4046

Firma de representante de equipo

_____